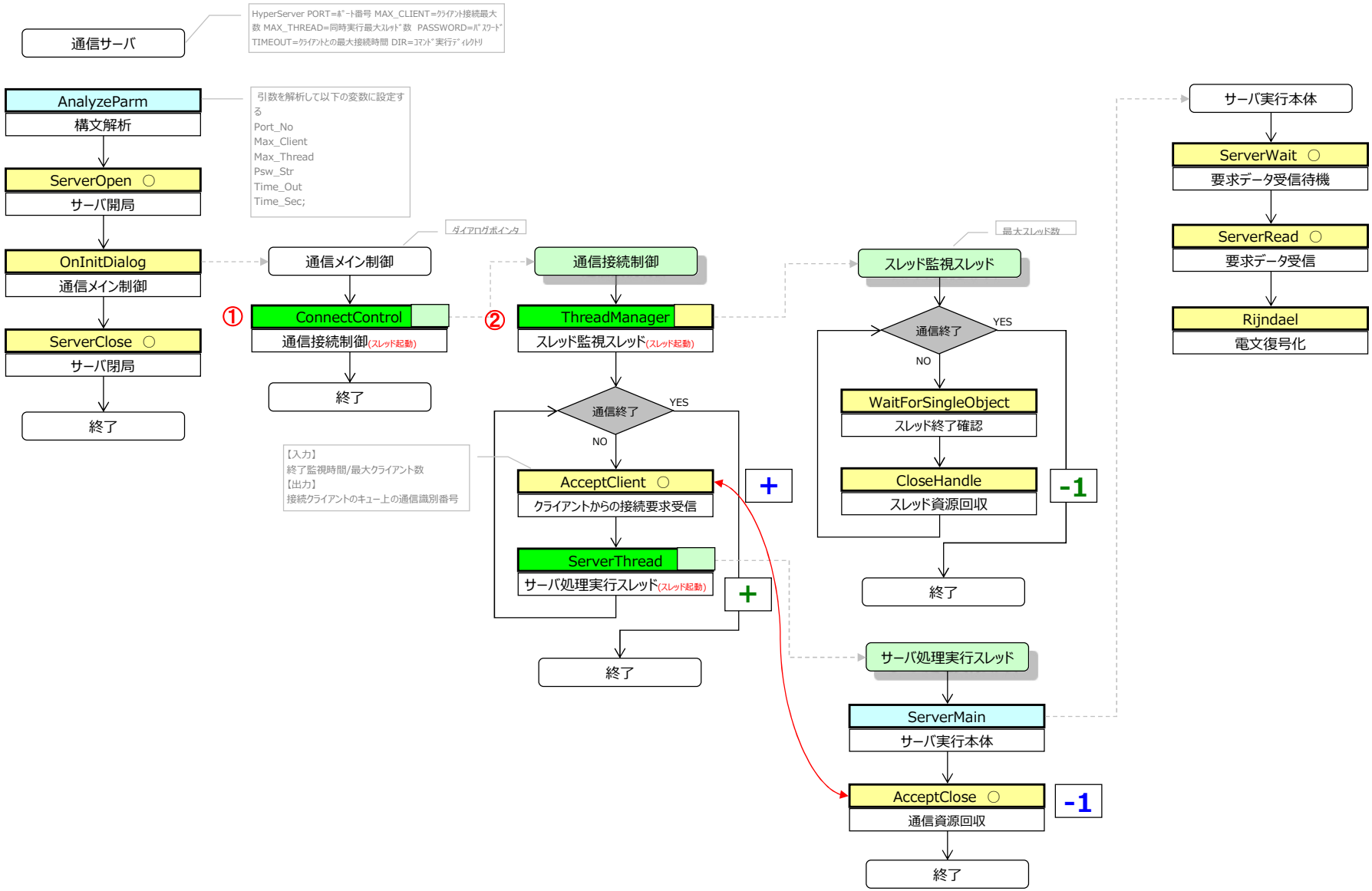
通信サーバ
HyperServer PORT=ﾎﾟｰﾄ番号 MAX_CLIENT=ｸﾗｲｱﾝﾄ接続最大数 MAX_THREAD=同時実行最大ｽﾚｯﾄﾞ数 PASSWORD=ﾊﾟｽﾜｰﾄﾞ TIMEOUT=ｸﾗｲｱﾝﾄとの最大接続時間 DIR=ｺﾏﾝﾄﾞ実行ﾃﾞｨﾚｸﾄﾘ
AnalyzeParm
構文解析
引数を解析して以下の変数に設定する
Port_No
Max_Client
Max_Thread
Psw_Str
Time_Out
Time_Sec;
ServerOpen ○
サーバ開局
OnInitDialog
通信メイン制御
ServerClose ○
サーバ閉局
終了
ダイアログポインタ
通信メイン制御
①
ConnectControl
通信接続制御(スレッド起動)
終了
②
通信接続制御
ThreadManager
スレッド監視スレッド(スレッド起動)
通信終了
YES
NO
【入力】
終了監視時間/最大クライアント数
【出力】
接続クライアントのキュー上の通信識別番号
AcceptClient ○
クライアントからの接続要求受信
+
ServerThread
サーバ処理実行スレッド(スレッド起動)
+
終了
最大スレッド数
スレッド監視スレッド
通信終了
YES
NO
WaitForSingleObject
スレッド終了確認
CloseHandle
スレッド資源回収
-1
終了
サーバ処理実行スレッド
ServerMain
サーバ実行本体
AcceptClose ○
通信資源回収
-1
終了
サーバ実行本体
ServerWait ○
要求データ受信待機
ServerRead ○
要求データ受信
Rijndael
電文復号化